

REGULAMIN KONKURSU NA LOGO PUBLICZNEJ SZKOŁY PODSTAWOWEJ W MIERZYNIE

W związku ze zbliżającą się uroczystością nadania imienia Publicznej Szkole Podstawowej w Mierzynie oraz potrzebą wzbogacenia tradycji i symboliki, zapraszamy do wzięcia udziału w konkursie, nauczycieli i uczniów naszej szkoły.

I Informacje ogólne

1. Konkurs obejmuje stworzenie projektu graficznego logo Publicznej Szkoły Podstawowej w Mierzynie.
2. Organizatorem konkursu na opracowanie logo szkoły jest Dyrektor Publicznej Szkoły Podstawowej w Mierzynie.

II Cel i konkursu

1. Promocja Publicznej Szkoły Podstawowej w Mierzynie.
2. Formowanie wrażliwości estetycznej, artystycznej oraz rozwijanie kreatywności.

III Przedmiot konkursu

1. Przedmiotem konkursu jest stworzenie projektu graficznego logo, które będzie miało zastosowanie do celów identyfikacyjnych, popularyzatorskich, promocyjnych i korespondencyjnych Publicznej Szkoły Podstawowej w Mierzynie, w tym m.in. na plakatach, papierze firmowym czy innych drukach wydawanych przez tą placówkę oświatową.
2. Projekt logo może mieć dowolną formę graficzną, powinien zawierać napis „Publiczna Szkoła Podstawowa w Mierzynie im. Przyjaciół Dzieci”.

III Warunki uczestnictwa w konkursie

1. Do konkursu mogą przystąpić osoby, które:
 - a) Zapoznały się z niniejszym Regulaminem konkursu i akceptują jego postanowienia, są nauczycielami i uczniami Publicznej Szkoły Podstawowej w Mierzynie (uczniowie mogą skorzystać z pomocy rodziców).
 - b) Złożą pisemne oświadczenie o wyrażeniu zgody na nieodpłatne przeniesienie na Organizatora konkursu całości autorskich praw majątkowych do projektu graficznego logo Publicznej Szkoły Podstawowej w Mierzynie w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (tekst jednolity: Dz. U. z 2000r. Nr 80, poz. 904, z późniejszymi zmianami), promującego Publiczną Szkołę Podstawową w Mierzynie oraz w przypadku osób fizycznych wyrażą zgodę na przetwarzanie danych osobowych zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997r. o ochronie danych osobowych (tekst jednolity: Dz. U. z 2002r. Nr 101, poz. 926, z późniejszymi zmianami), stanowiące załącznik nr 1 do Regulaminu konkursu na projekt graficzny logo Publicznej Szkoły Podstawowej w Mierzynie,
 - c) w przypadku osób niepełnoletnich w ich imieniu oświadczenie, o którym mowa w pkt. b, podpisują przedstawiciele ustawowi.

2. Wyłonione drogą niniejszego konkursu logo staje się własnością Organizatora konkursu, który może je w dowolny sposób wykorzystać i wprowadzać zmiany oraz odstępować na rzecz osób fizycznych i prawnych.
3. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do opublikowania imienia, nazwiska i informacji o zwycięzcy konkursu oraz umieszczanie ich w materiałach informacyjnych i promocyjnych Organizatora oraz w mediach i Internecie.
4. Uczestnictwo w konkursie jest równoznaczne z akceptacją warunków konkursu.

IV Forma pracy konkursowej

1. Projekty prac konkursowych należy dostarczyć na nośniku elektronicznym, tj. na płycie CD, w formacie JPG. Rozmiar nie powinien przekraczać 1600x1200 pikseli. Rozmiar A4 w postaci wydruku planszy A4. Plansza powinna zawierać logo w wersji podstawowej kolorowej i jego najmniejsze dopuszczalne pomniejszenie oraz logo i w wersji czarno-białej i jego najmniejsze dopuszczalne pomniejszenie.
2. Projekt logo może mieć dowolną formę graficzną, powinien zawierać napis „Publiczna Szkoła Podstawowa w Mierzynie im. Przyjaciół Dzieci”.
3. Projekt należy wykonać na kartce formatu A4.
4. Pracę można wykonać techniką dowolną.
5. Logo powinno być:
 - czytelne i łatwe do zapamiętania,
 - identyfikowane z naszą szkołą,
 - wzbudzać pozytywne emocje.
4. Logo nie powinno być skomplikowane pod względem graficznym i kolorystycznym.
5. Uczestnik na odwrocie pracy podaje:
 - imię i nazwisko,
 - dane teleadresowe
6. Prace konkursowe powinny znajdować się w kopertach z napisem:
„Konkurs na projekt graficzny logo Publicznej Szkoły Podstawowej w Mierzynie”.
7. **Zabrania się kopiowania prac z innych źródeł.**

V Miejsce i termin składania prac konkursowych

1. Prace konkursowe wraz z oświadczeniem należy składać w siedzibie Organizatora w terminie do **30.04.2014 r.**
lub przesłać na adres: **Publiczna Szkoła Podstawowa w Mierzynie**
ul. Kolorowa 27
72-006 Mierzyn
2. Prace konkursowe nie spełniające wymagań, o których mowa jest w Regulaminie konkursu lub nadesłane po upływie terminu, nie będą podlegały ocenie Komisji.
3. Organizator nie zwraca prac.

VI Kryteria oceny prac konkursowych

Projekty oceniane będą zgodnie z podanymi kryteriami:

1. Zgodność projektu z danymi naszej szkoły.
2. Oryginalność projektu.
3. Łatwość zapamiętywania.
4. Czytelność i funkcjonalność logo.
5. Estetyka wykonania.

VII Rozstrzygnięcie konkursu

1. Zwycięskie prace zostaną wybrane przez Komisję Konkursową powołaną przez Dyrektora Szkoły.
2. W wyniku postępowania konkursowego Komisja wyłoni zwycięzcę.
3. Z przebiegu konkursu Komisja sporządza protokół.
4. Planowana data ogłoszenia zwycięscy: 05.05.2014 r.
5. Wyniki konkursu zamieszczone zostaną na stronie internetowej Publicznej Szkoły Podstawowej w Mierzynie.
6. O terminie i miejscu wręczenia atrakcyjnej nagrody zwycięzca zostanie poinformowany odrębnie.

VIII Organizacja konkursu

Publiczna Szkoła Podstawowa w Mierzynie im. Przyjaciół Dzieci
ul. Kolorowa 27
72-006 Mierzyn

IX Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu.

X Załącznik

1. Załącznik nr 1 do Regulaminu konkursu na projekt graficzny logo Publicznej Szkoły Podstawowej w Mierzynie - Oświadczenie.

OŚWIADCZENIE

Niniejszym oświadczam, że wyrażam zgodę na nieodpłatne przeniesienie na Organizatora konkursu na projekt graficzny logo Publicznej Szkoły Podstawowej w Mierzynie całości autorskich praw majątkowych do projektu graficznego logo i hasła promocyjnego w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (tekst jednolity: Dz. U. z 2000r. Nr 80, poz. 904, z późniejszymi zmianami) oraz wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997r. o ochronie danych osobowych (tekst jednolity: Dz. U. z 2002r. Nr 101, poz. 926, z późniejszymi zmianami).

podpis